

MapView 0.5 für Landwirtschafts Simulator 2011

Wer kennt es nicht, man ruft die PDA Map auf und hat keinen Überblick über die gesamte Fläche...

Der MapViewer zeigt die Fahrzeuge, Anbaugeräte und Spieler auf der Karte in Echtzeit an.

Besonders im Multiplayer ist es nützlich zu wissen wer sich gerade wo auf der Karte befindet.

Besonderheiten :

- Kartenunabhängig. Läuft mit nahezu allen Maps
- Voll Multiplayer kompatibel, zeigt alle Spieler in Echtzeit an.
- Alle Positionen von Fahrzeugen und Geräten in Echtzeit
- Kann Points of Interests (Pol) anzeigen*
- Kann Feldnummern anzeigen*
- Map kann individuell transparent eingestellt werden
- Speichert die letzten Einstellungen und lädt diese bei neustart des Spielstands (Verwendetes Overlay, Transparenz usw.)
- Kompatibel zum Courseplay, zeigt alle aktiven Kurse als Overlay

* Feldnummern und POI müssen als Grafikdatei in der Map vorhanden sein

Taste(n) :

Die Tasten lassen sich über die Optionen anpassen

Einfügen = Anzeigen/Ausblenden

Entfernen = Legende Ein/Ausblenden

| | | |
|--------|---|------------------------------------|
| NP +/- | = | Transparenz +/- |
| Ende | = | Umschalten von Feldnummern und Pol |
| Alt+M | = | Umschalten der Mapgrösse |

Anzeige :



Bild 1 : Standardansicht



Bild 2 : MapViewer Standardansicht mit Erklärung



Bild 3 : Eingebblendete Numerierung und Pol



Bild 4 : Eingestellte Transparenz

Neue Symbole



Autor: Fox-Alpha

Kontakt: fox-alpha@tarnhoerner.de

Exklusiv Mod Download auf www.MODHOSTER.de

Es ist nicht gestattet ohne meine Zustimmung

diesen Mod auf anderen Seiten anzubieten

MapView V0.5 Changelog

- + Fehlermeldungen und andere Logausgaben überarbeitet
- + Tastaturbelegung
 - Standardtasten umbelegt
 - Aktivieren = Einfügen
 - Legende = Entfernen
 - Overlay durchschalten = Ende
- + Speichern und laden der letzten Einstellungen mit dem Spielstand
 - Transparenz
 - Aktiver Overlay
- + Tastenbezeichnungen so angepasst das diese in den Optionen eindeutig erkannt werden können
 - Diese beginnen nun mit "MapView" in den Spieloptionen
- + Bottlefinder
 - Anzeige der Bottlepositionen auf der Map (Single- und Multiplay)
- + Fehlermeldungen und Logtexte aus der XML laden
 - Mehrsprachig in deutsch und englisch vorhanden
- + Neue Symbole zur Gerätetypen unterscheidung hinzugefügt
 - Anzeige nur im nicht angehängtem Zustand
 - Legende um neue Symbolbeschreibungen erweitert
- + Durschalten der Overlays erweitert
 - An 4. Stelle erscheinen alle aktiven Kurse aus dem CousePlay 2.11 Mod von Hummel/NetJungle

- An 5. Stelle erscheinen alle noch nicht gesammelten Flaschen
- Einblenden des aktiven Modus als Info
- + Darstellung Unbrauchbarer Fahrzeuge mit eigenem Icon auf der Karte
 - z.B. wenn diese zu tief im Wasser stehen
- + Tastenbezeichnungen so angepasst das diese in den Optionen eindeutig erkannt werden können
 - Diese beginnen nun mit "MapView" in den Spieloptionen

MapView V0.4 Changelog

- + Dynamisches laden der PDA Map aus der verwendendeten Karte
 - /map01/pda_map.png/.dds
 - Kein manuelles bearbeiten der ZIP Datei mehr notwendig
 - Klappt auf allen getesteten Karten
- + Laden der Feldnummern aus dem Mapzip, wenn vorhanden
 - /map01/MV_Feldnummern.png
- + Laden der Pol aus dem Mapzip, wenn vorhanden
 - /map01/MV_Pol.png
- + Umschalten der Mapgroesse von 2048 auf 4096
 - Keine Einstellungen mehr in der XML notwendig
 - + ALT+M Umschalten der Mapgroesse von 2048 auf 4096
- + Durchschalten der Pol und Feldnummern
 - + Kann Pol und Feldnummern als seperates Overlay laden
 - Feldnummern und Pol können als eigene Overlay Dateien in der xml hinterlegt werden
 - + Y Durchschalten der Pol und Feldnummern
- + Aufräumen des Quelltextes

- Überflüssige Scriptzeilene entfernt
- Bessere Kommentare eingefügt